

**Costa Edutainment & dpixel**  
**Edutainment 4 Future**  
**Regolamento**

**Soggetto Ideatore dell' Iniziativa e Soggetto Organizzatore**

“**Edutainment 4 Future**” (di seguito “Iniziativa”) è un evento ideato e promosso da Costa Edutainment S.p.A. Viale Ascoli Piceno, 6 - 47838 - Riccione (RN), (di seguito “Costa Edu” o il “Soggetto Ideatore”) e organizzato da DPIXEL srl, Piazza Gaudenzio Sella n. 1, 13900, Biella (BI), (di seguito “Soggetto Organizzatore”) (nel prosieguo ci si riferirà unitamente a Soggetto Ideatore e Soggetto Organizzatore anche solo come all’“Organizzazione”).

**1. Scopo**

L’Iniziativa è finalizzata all’identificazione di nuovi casi d’uso in grado di

- valorizzare il patrimonio informativo e l’offerta aziendale
- individuare nuove tecnologie/prodotti/servizi con applicazioni di utilizzo nei settori di riferimento
- Individuare nuove soluzioni energetiche sostenibili
- Individuare nuove soluzioni manutentive
- trovare soluzioni complementari e/o nuovi modelli di business che possano impattare sull’attuale experience offerta
- prolungare l’engagement con i propri target anche “fuori stagione”
- supportare il posizionamento del brand vicino alle nuove generazioni

**2. Data e durata**

L’Iniziativa si svolgerà dal 28 ottobre 2022 al marzo 2023.

L’evento finale sarà svolto a marzo 2023 presso l’Acquario di Genova (indicativamente il 20 o 27).

**3. Destinatari del regolamento**

Data la natura tecnica della call **Edutainment 4 Future**, l’Iniziativa è rivolta a nuovi player tecnologici (startup, spin-off e PMI innovative genericamente “team”) per realizzare una ricognizione della frontiera tecnologica sui temi di interesse.

Condizione essenziale è l’avvenuto compimento della maggiore età alla data di inizio del concorso. Sono esclusi dall’Iniziativa i dipendenti e/o i

consulenti/collaboratori/fornitori del Soggetto Organizzatore. I soggetti interessati a partecipare all'Iniziativa ("Interessati") sono informati che la partecipazione all'Iniziativa non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e che le spese sostenute per la partecipazione (come, ad esempio, i costi dell'alloggio e le spese di viaggio) non saranno in alcun caso sostenute e/o rimborsate dall'Organizzazione.

#### **4. Norme di iscrizione**

La partecipazione è gratuita e garantita a chiunque sia in possesso dei requisiti richiesti, previa iscrizione tramite la Piattaforma F6S entro i termini indicati al successivo articolo 6. La procedura di iscrizione prevede la compilazione in ogni sua parte di un modulo accessibile dal sito web <https://dpixel.it/edutainment-4-future/>. Ciascun iscritto dovrà obbligatoriamente accettare il presente Regolamento. Non saranno accettate iscrizioni all'Iniziativa con modalità differenti od oltre i termini stabiliti. I dati personali degli iscritti saranno trattati dall'Organizzazione conformemente alle prescrizioni normative in materia di protezione dei dati personali. L'Organizzazione si riserva il diritto di verificare l'autenticità dei dati forniti dai Partecipanti e di escludere immediatamente dall'Iniziativa coloro i quali avessero rilasciato dichiarazioni o fornito dati non veritieri.

#### **5. Periodo di iscrizione - regole di partecipazione – criteri di ammissione**

Il periodo d'iscrizione alla call **Edutainment 4 Future** sarà dal 28 ottobre 2022 al 06 dicembre 2022.

Possono partecipare:

- startup e PMI innovative;
- team precostituiti di professionisti;
- persone fisiche non organizzate in modalità associativa.

Il processo di ammissione all'Iniziativa avverrà, successivamente, secondo i seguenti criteri e/o principi, in ordine di priorità:

1. livello di interesse di Costa Edu al progetto proposto;
2. livello di innovatività rispetto al mercato di riferimento;
3. ulteriore ordine cronologico di invio del progetto.

I candidati selezionati e ammessi ("Partecipanti") riceveranno conferma della loro ammissione all'Iniziativa via e-mail all'indirizzo indicato nel modulo di iscrizione. In caso di indirizzo errato o impossibilità di recapitare l'e-mail, non imputabile all'Organizzazione, il Partecipante verrà automaticamente escluso e

L'Organizzazione si riserva di selezionare il candidato immediatamente successivo.

## **6. Procedura di iscrizione**

La procedura di iscrizione dovrà avvenire attraverso la piattaforma F6S all'indirizzo <https://www.f6s.com/edutainment-for-future> e richiede la compilazione in ogni sua parte di un modulo accessibile attraverso il sito web <https://dpxel.it/edutainment-4-future/>.

Non saranno accettate iscrizioni all'iniziativa con modalità differenti, incomplete, o pervenute oltre i termini stabiliti.

## **7. Condizioni di partecipazione**

Saranno respinte le richieste di iscrizione incomplete, irregolari o ricevute oltre i termini stabiliti. L'Organizzazione si riserva il diritto di verificarne la veridicità con ogni mezzo necessario. L'Organizzazione si riserva il diritto di modificare o cancellare la competizione per eventi eccezionali e imprevedibili, a sé non imputabili. Con l'iscrizione alla call **Edutainment 4 Future**, il Partecipante accetta esplicitamente questo Regolamento. Qualsiasi violazione del Regolamento o irregolarità prima o durante la competizione implica l'esclusione, in qualsiasi momento, del Partecipante.

## **8. Requisiti di partecipazione**

Per partecipare bisogna rispettare i requisiti di iscrizione dell'Organizzazione, inviare correttamente la richiesta d'iscrizione, accettare il presente Regolamento e i documenti ad esso collegati e in esso richiamati in tutti i loro termini.

## **9. Svolgimento della competizione**

Allo scadere del periodo di iscrizione, L'Organizzazione procederà alla selezione dei soggetti ammessi. Il Partecipante dovrà scegliere un nome, che non potrà corrispondere o far riferimento a denominazioni sociali e/o a marchi registrati che violino diritti di terzi oppure che contengano o siano associabili ad espressioni che incitino alla violenza, discriminazione, oscenità e/o abbiano un contenuto diffamatorio o contrario alla morale pubblica; pena l'esclusione del gruppo dall'Iniziativa.

L'Organizzazione si riserva ogni facoltà in merito alla valutazione dei requisiti.

## **10. Codice di comportamento**

**Edutainment 4 Future** viene intesa come un'Iniziativa etica. Per far sì che la competizione sia un'esperienza proficua per tutti, ciascun Partecipante si impegna a rispettare le regole ed i principi presenti nel presente Regolamento.

Si richiede, pertanto, ai Partecipanti di:

- rispettare le norme del Regolamento;
- accettare ed adeguarsi alle decisioni dell'Organizzazione;
- rispettare gli altri Partecipanti;
- non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che violino la privacy o siano contrari alla normativa vigente e contenuti pubblicitari o con un contenuto politico/ideologico e religioso;
- evitare di sviluppare applicazioni non coerenti con il progetto presentato;
- non violare copyright, marchi o altri diritti riservati; rispettare la normativa in materia di protezione dei dati personali e la riservatezza.

L'Organizzazione sarà arbitro unico e finale per tutte le questioni attinenti l'applicazione del Regolamento, del Codice di comportamento e delle eventuali esclusioni.

Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'attrezzatura e gli effetti personali portati all'Iniziativa. L'Organizzazione, non può essere ritenuta responsabile in caso di furto, perdita, danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali di un Partecipante. Ogni Partecipante è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, all'Organizzazione, nonché ai loro collaboratori, con riferimento al contenuto del progetto. Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne l'Organizzazione, nonché i loro collaboratori, da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al progetto. Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'Iniziativa, ciascun Partecipante si impegna, con la massima cura e diligenza e per tutta la sua durata, a utilizzare, i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte dell'Organizzazione, nonché dai loro collaboratori e si atterrà strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita dall'Organizzazione, nonché dai loro collaboratori, al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i Partecipanti.

## **11. Valutazione dei progetti - Giuria, premi e presentazione progetti**

### **- Criteri di aggiudicazione**

I progetti giudicati nelle valutazioni intermedie e ammessi alla fase di selezione finale, saranno valutati da una commissione scelta dal Soggetto Ideatore e dal Soggetto Organizzatore dell'Iniziativa e composta da esperti di innovazione, sviluppo aziendale e data scientist.

La commissione esprimerà il proprio parere rispetto alla validità delle idee e alla forza innovativa dei prototipi presentati. Le proposte presentate verranno giudicate secondo, in via meramente esemplificativa e non esaustiva, i seguenti criteri di valutazione:

- Utilità e Valore del Progetto

- Attinenza agli obiettivi proposti
- Creatività e Innovatività del Progetto
- Chiarezza e Completezza della presentazione del Progetto
- Potenziale commerciabilità dello use case presentato
- Realizzabilità dello use case presentato
- Design/User Experience

A favore del team vincitore, comunicato ai partecipanti durante l'evento finale, è previsto un premio di €5.000/00 (cinquemila/00, 5 GIFTBOX C-Way a scelta tra la tipologia Genova, Montalcino o Siena (le informazioni dettagliate sui Giftbody sono disponibili sulla pagina <https://dpixel.it/edutainment-4-future/>). La possibilità di collaborare con Costa Edutainment per co-sviluppare la PoC. Per il team vincitore sarà specificatamente organizzata per l'occasione una cena di lavoro, alla presenza del Presidente di Costa Edutainment e le Key people del Gruppo.

## **12. Prodotti finali:**

L'Iniziativa è finalizzata alla realizzazione e presentazione di uno dei seguenti prototipi:

- Concept/Mockup;
- PoC;
- Prototipo funzionante;
- Demo.

## **13. Garanzie**

Ciascun Partecipante garantisce che il progetto sviluppato:

- non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il Partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
- non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla protezione dei dati personali, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
- non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
- non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione del Soggetto Ideatore del presente Iniziativa o del Soggetto Organizzatore o di qualunque altra persona o società;
- non contiene alcun contenuto di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (includendo specificamente la discriminazione basata sulla razza, sul sesso, orientamento sessuale, sulla religione

e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;

- non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimorire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona;
- non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.

I Partecipanti dichiarano espressamente, per sé stessi e per i loro aventi causa, di manlevare integralmente il Soggetto Ideatore della presente Iniziativa, il Soggetto Organizzatore, i partner e/o eventuali loro incaricati da qualsivoglia rivendicazione da parte di terzi.

#### **14. Proprietà intellettuale**

La proprietà intellettuale dei prodotti finali sviluppati durante l'Iniziativa rimarrà del Partecipante. Il Soggetto Ideatore si riserva la possibilità di acquisire il diritto allo sfruttamento commerciale o la proprietà intellettuale dei prodotti. In entrambi i casi verranno stipulati degli accordi commerciali dedicati.

Tutti i nomi, i marchi e gli altri segni distintivi citati o riprodotti sul sito dedicato all'Iniziativa rimangono nella sola ed esclusiva proprietà dei loro autori e titolari dei diritti. La riproduzione e/o la rappresentazione di tutti o di parte degli elementi relativi all'Iniziativa è strettamente vietata.

Tutti i dati (inclusi le fotografie e i testi) resi disponibili ai Partecipanti, nonché ai loro eventuali collaboratori, dall'Organizzazione e/o raccolti dalla stessa durante l'Iniziativa rimangono nell'esclusiva proprietà dell'Organizzazione. Ciascun Partecipante si obbliga a utilizzare tali dati in modo tale che essi rimangano distinti e divisibili dai prodotti finali. I Partecipanti prendono atto che l'eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei progetti presentati nell'ambito dell'Iniziativa tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'Iniziativa medesima (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i Partecipanti all'Iniziativa e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. Gli Organizzatori, nonché i loro collaboratori, non si assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti degli Organizzatori, nonché i loro collaboratori, a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

#### **15. Liberatoria all'utilizzo delle immagini e pubblicizzazione del lavoro**

Ciascun Partecipante acconsente e autorizza l'Organizzatore, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad acquisire e registrare la propria immagine e/o la propria voce, mediante foto o video, durante l'Iniziativa. Tale consenso varrà

anche quale liberatoria espressa a che le immagini e i video possano essere: esposte, riprodotte in forma digitale, trasmesse, pubblicate online su pagine web e social network; modificate in qualunque modo, con espressa rinuncia a qualsiasi diritto di approvazione sulla versione finale e comunque utilizzate nell'ambito dell'Iniziativa e/o a fini promozionali e pubblicitari.

## **16. Condizioni generali**

Il Soggetto Ideatore della presente Iniziativa e il Soggetto Organizzatore si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione, di annullare, sospendere e/o modificare l'Iniziativa, o parte di essa in caso di guasto tecnico, frode, o qualsiasi altro fattore che non era prevedibile o sotto il loro controllo.

Il Soggetto Ideatore dell'Iniziativa e il Soggetto Organizzatore si riservano il diritto, a loro esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi Partecipante che:

- tenti di manomettere il processo di iscrizione o il funzionamento dell'Iniziativa;
- agisca in violazione del presente regolamento;
- si comporti in modo inappropriato, antisportivo e contrario all'interesse di un sereno e corretto svolgimento dell'Iniziativa.

## **17. Riserva dei diritti**

Oltre quanto esposto nelle clausole precedenti, per quanto riguarda la riserva dei diritti dell'Organizzazione:

- l'Organizzazione si riserva il diritto di squalificare coloro i quali facciano cattivo uso della competizione, realizzando atti fraudolenti o che danneggino gli altri concorrenti. L'Organizzazione si riserva il diritto di squalificare o finanche di ritirare i premi automaticamente e senza dover dare nessuna spiegazione, a tutti quei Partecipanti che abbiano tratto beneficio direttamente o indirettamente da azioni fraudolente;
- l'Organizzazione si riserva il diritto di modificare o aggiungere allegati successivi e premi alla competizione sempre che essi siano giustificati e non danneggino i Partecipanti e che essi ne siano debitamente informati;
- se l'Iniziativa dovesse sospendersi per qualsiasi motivo non imputabile all'Organizzazione e che influisca sul normale svolgimento dell'Iniziativa, l'Organizzazione si riserva il diritto di cancellarla, modificarla o sospenderla dandone comunicazione ai Partecipanti e senza che ai Partecipanti possa essere riconosciuto alcun diritto, risarcimento o rimborso per la cancellazione, modifica o sospensione.

## **18. Riservatezza**

Nell'ambito dell'Iniziativa i Partecipanti potrebbero venire a conoscenza di informazioni riservate e di importanza strategica per Costa Edu (le "Informazioni Riservate"), riguardo alle quali accettano e si obbligano a mantenere il più stretto riserbo.

In particolare i Partecipanti, si impegnano a:

- mantenere strettamente riservate e non divulgare e/o non comunicare a

Terzi, né in tutto né in parte, né in forma scritta o orale o grafica o su supporto magnetico o in qualsiasi altra forma, qualsiasi Informazione Riservata trasmessa dall'Organizzazione senza il preventivo espresso consenso scritto;

- non fare uso, né in tutto né in parte, di qualsiasi Informazione Riservata se non esclusivamente e limitatamente per finalità di partecipazione all'Iniziativa;

L'obbligo di riservatezza resterà efficace dalla data di ricezione di ciascuna informazione e sino a quando, e nella misura in cui, non sarà divenuta di pubblico dominio per ragioni diverse dalla violazione degli impegni di riservatezza assunti da ciascuna ai sensi del presente art. 19.

Non verranno considerate Informazioni Riservate le informazioni che:

- siano già di dominio pubblico al momento della loro comunicazione, o che lo diventino successivamente;

- al momento della partecipazione all'Evento siano già conosciute dal Partecipante, potendo questi provare che gli siano state precedentemente trasmesse da un terzo legittimato a farlo e non vincolato ad un obbligo di riservatezza relativo all'utilizzazione o comunicazione di tali informazioni;

- l'Organizzazione abbia espressamente autorizzato a divulgare.

## **19. Informazioni sul trattamento dei dati personali**

Ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 ("GDPR"), il Soggetto Organizzatore in qualità di Titolare del trattamento, tratterà i dati personali del Partecipante per consentire la partecipazione all'Iniziativa e il suo svolgimento e ai sensi dell'art. 6 par. 1 lett. b del GDPR e quindi in esecuzione del contratto o per l'esecuzione di misure precontrattuali adottate su richiesta del Partecipante. L'Organizzatore inoltre tratterà i dati dei Partecipanti per adempiere agli obblighi legali al quale è soggetto il Titolare, ai sensi dell'art. 6 par. 1 lett. c del GDPR.

Il conferimento dei dati è obbligatorio, un eventuale rifiuto a fornirli comporterà l'impossibilità di partecipare all'Iniziativa. I dati personali saranno comunicati all'Ideatore e/o potranno essere condivisi con soggetti terzi fornitori che supportano l'Organizzatore nello svolgimento dell'Iniziativa. Tali soggetti, qualora ne ricorrano i presupposti, sono nominati Responsabili del trattamento dei dati ai sensi dell'art. 28 del Regolamento.

I dati personali sono trattati e conservati per il periodo di tempo necessario al conseguimento della finalità di svolgimento dell'Iniziativa, fatti salvi i termini ulteriori di conservazione previsti dalla legge.

Qualora ne ricorrano i presupposti, i partecipanti potranno esercitare i diritti previsti dagli articoli da 15 a 22 del GDPR (diritto di accesso, rettifica, cancellazione, limitazione al trattamento, alla portabilità, alla revoca del consenso al trattamento e di ottenere una copia delle garanzie adeguate adottate laddove i dati siano trattati in paesi al di fuori dello Spazio Economico Europeo, nonché di ottenere indicazione del luogo nel quale tali dati vengono conservati o trasferiti, nonché opporsi per motivi legittimi ad un particolare trattamento), contattando l'Organizzazione ai seguenti recapiti:



- Indirizzo postale di dpixel: Piazza Gaudenzio Sella, n. 1, Biella (BI); Indirizzi email: info@dpixel.it

L'Organizzatore fornirà informazioni relative all'azione intrapresa riguardo alla richiesta senza ingiustificato ritardo e al più tardi entro un mese dal ricevimento della stessa.

Qualora il Partecipante ritenga che il trattamento dei dati che lo riguarda violi il Regolamento, può presentare reclamo all'Autorità Garante per la protezione dei dati personali (di seguito, il "Garante"), con le modalità indicate sul sito del Garante stesso.

Il Responsabile della protezione dei dati ("DPO") della Società può essere contattato ai seguenti indirizzi: Piazza Gaudenzio Sella, 1, 13900 Biella (BI) - DPO, e-mail: info@dpixel.it

## **20. Contestazioni/ Concorrenza**

La partecipazione all'Iniziativa comporta l'accettazione senza riserve del presente regolamento da parte dei Partecipanti. Ogni contestazione, di qualsivoglia natura, relativa al presente regolamento o all'Iniziativa, sarà decisa a discrezione del Soggetto Ideatore dell'Iniziativa e del Soggetto Organizzatore.

Gli Organizzatori, nonché i loro collaboratori, non concedono alcun diritto di esclusiva al Partecipante. Il Partecipante rinuncia pertanto a far valere qualsiasi diritto, pretesa o azione fondata sulla presenza tra i Partecipanti all'Iniziativa di uno o più dei suoi eventuali diretti concorrenti.

## **21. Controversie**

Qualsiasi controversia dovesse insorgere in ordine al presente Regolamento o all'Iniziativa sarà deferita alla decisione dell'autorità competente presso il Foro di Milano competente territorialmente in via esclusiva.

## **22. Responsabilità e manleva**

Il Partecipante manleverà e terrà indenne l'Organizzazione, nonché eventuali collaboratori, da qualsiasi danno, pregiudizio, perdita, costo, spesa (anche legale), sanzione nella quale la stessa dovesse incorrere per effetto della domanda o dell'azione di un terzo basata sulla violazione da parte del Partecipante di una qualsiasi delle condizioni del presente Regolamento o su sua condotta negligente o dolosa.

## **23. Sicurezza Informatica**

I Partecipanti si obbligano ad assicurare che gli strumenti informatici utilizzati nell'ambito dell'Iniziativa siano conformi ai più alti standard sicurezza di mercato e siano dotati solo ed esclusivamente di componenti software originali e regolarmente licenziate.

## **24. Accettazione del regolamento**

La partecipazione all'Iniziativa implica, da parte di ogni Partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata del presente Regolamento. Qualora l'Organizzazione riscontri una violazione delle norme da parte dei Partecipanti o dalle proposte da essi presentate, potrà disporre l'immediata esclusione.

Qualora una o più delle disposizioni del presente Regolamento dovesse rivelarsi nulla o altrimenti invalida o inefficace, in tutto od in parte, ogni altra disposizione manterrà pieno vigore ed efficacia al fine di salvaguardare la generale economia del presente Regolamento.